

DIGITALE CURSUSSEN HANDLEIDING VOOR LEERLINGEN



INHOUDSOPGAVE

1.	Inleiding	3
1.1	Systeemvereisten	3
1.2	Je werk opslaan	3
2	Hoe begin ik?	4
2.1	Functionaliteiten.....	5
2.1.1	Navigatie	5
2.1.2	De inhoudsopgave.....	5
2.1.3	Knoppengebruik	6
3.	Hoe werk je in een cursus?	7
3.1	Markeren	8
3.2	Notities maken	8
3.3	Tekenen en gommen	8
3.4	Teksten invullen.....	8
3.6	Oefeningen evalueren	8

1. INLEIDING

Iddink biedt de mogelijkheid om cursussen te visualiseren. Zo kan je:

- filmpjes bekijken, geluidsmateriaal beluisteren en interessante websites bezoeken door op de symbooltjes te klikken;
- de notities die je tijdens de les maakte later nog eens nalezen of aanvullen. Ze worden immers automatisch opgeslagen;
- oefeningen digitaal invullen. Je antwoorden worden automatisch opgeslagen;
- jouw antwoorden vergelijken met het antwoord van de leerkracht, zodra hij of zij die vrijgeeft.

1.1 SYSTEEMVEREISTEN

Digitale cursussen werken in je browser op de volgende besturingssystemen:

- Mac OS X;
- Windows;
- Linux;
- Android;
- iOS.

Houd er wel rekening mee dat er van verschillende browsers een minimale versie wordt verwacht:

- Internet Explorer (IE9);
- Firefox (30.0);
- Chrome (35.0);
- Safari (7).

Ook voor de te gebruiken hardware gelden minimale eisen. Voor de iPad wil dat zeggen dat deze minimaal een iPad2 moet zijn.

1.2 JE WERK OPSLAAN

De markeringen en de paginanotities worden opgeslagen op de volgende momenten:

- als je naar een volgende pagina gaat;
- als je de cursus sluit via het rode kruisje;
- als je een andere cursus opent;

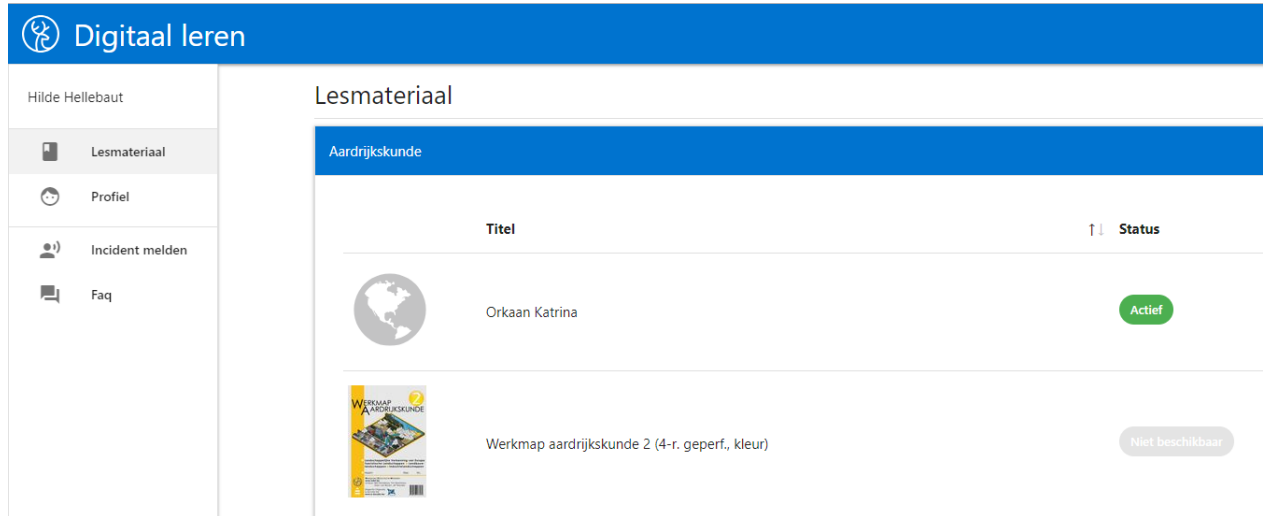
Laat je cursus niet openstaan als je klaar bent met je werk maar sluit altijd af via het rode kruisje!



Dit icoontje geeft aan dat er niet bewaarde data is. Op logische momenten (zoals wanneer je bijvoorbeeld naar een volgende pagina bladert of antwoorden ingetikt hebt) schrijft de applicatie zelf data weg naar de database. Als er data nog niet is weggeschreven, knippert het 'save to the cloud!' -icoontje. Als je veel antwoorden op een pagina intikt, kan je zelfs tussendoor saven door op het wolkje te klikken.

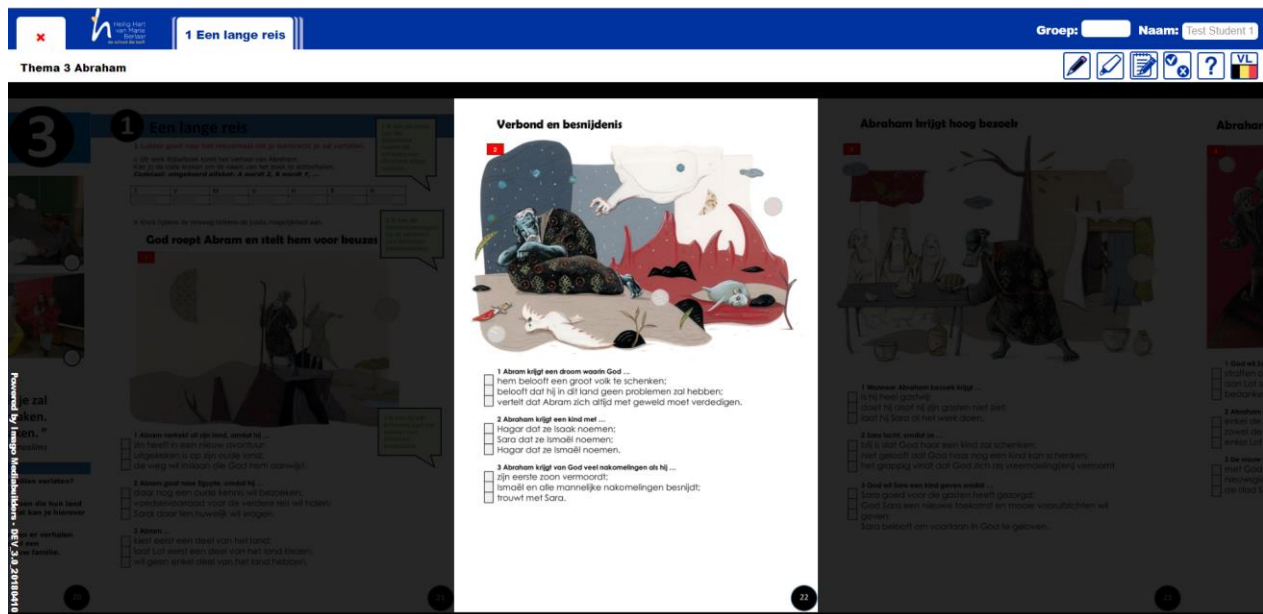
2 HOE BEGIN IK?

Je start je digitale cursus vanuit Digitaal Leren (www.iddink.be/digitaaleren). Mocht het niet lukken, vraag dan in eerste instantie hulp aan je leerkracht. Je vindt op Digitaal leren ook een uitgebreide FAQ en he hebt de mogelijkheid om een probleem te melden via de knop 'Incident melden'.



The screenshot shows the 'Digitaal leren' platform interface. On the left is a navigation menu with options: 'Hilde Hellebaut', 'Lesmateriaal', 'Profiel', 'Incident melden', and 'Faq'. The main content area is titled 'Lesmateriaal' and features a blue header for 'Aardrijkskunde'. Below this is a table with columns for 'Titel' and 'Status'. The table lists two items: 'Orkaan Katrina' with a 'Actief' status and a globe icon, and 'Werkmap aardrijkskunde 2 (4-r. geperfd., kleur)' with a 'Niet beschikbaar' status and a map icon.

Als je een digitale cursus opent, zie je het volgende scherm.



The screenshot displays a digital lesson interface for 'Thema 3 Abraham'. The top navigation bar includes a search icon, a logo, the title '1 Een lange reis', and user information 'Groep: [] Naam: Test Student 1'. Below the navigation bar, the lesson content is presented in a dark-themed layout. The main content area is divided into three panels. The left panel is titled '3 Een lange reis' and contains text and a small illustration. The middle panel is titled 'Verbond en besnijdenis' and features a large illustration of a man and a woman in a landscape, with a list of bullet points below it. The right panel is titled 'Abraham krijgt hoog bezoek' and contains text and a small illustration. The bottom of the screen shows a navigation bar with icons for back, forward, and search.

Let op: het is niet mogelijk je cursussen rechtstreeks vanuit een tabblad in je browser te starten.

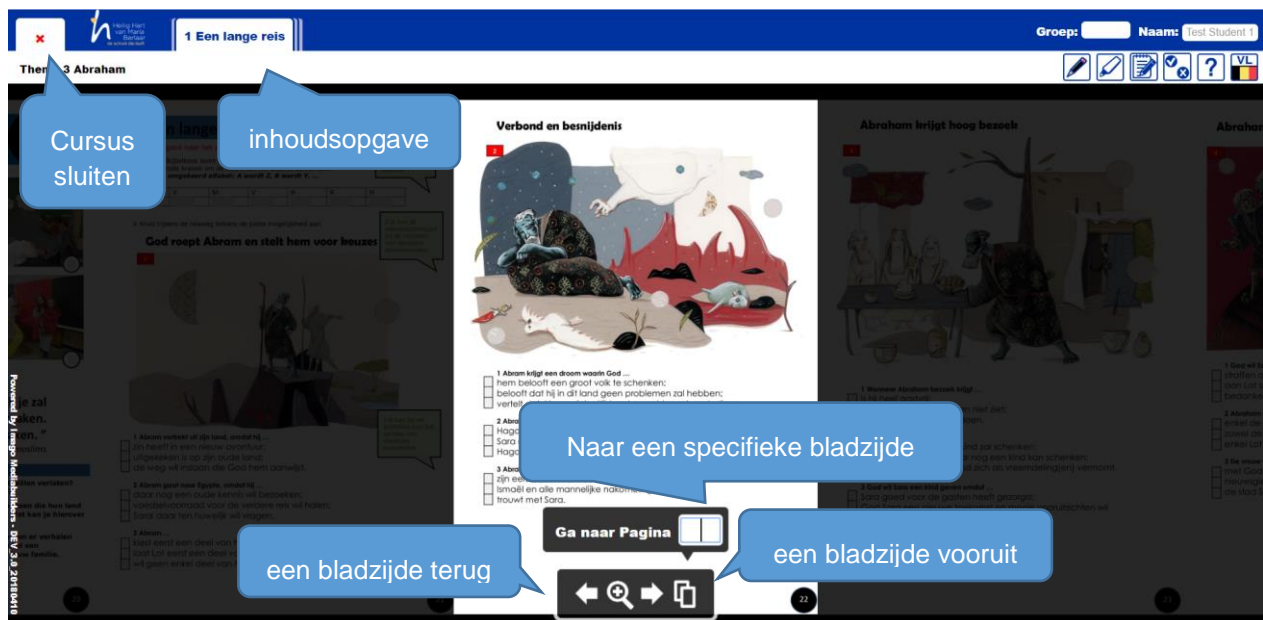
2.1 FUNCTIONALITEITEN

Je hebt de volgende mogelijkheden binnen je cursus:

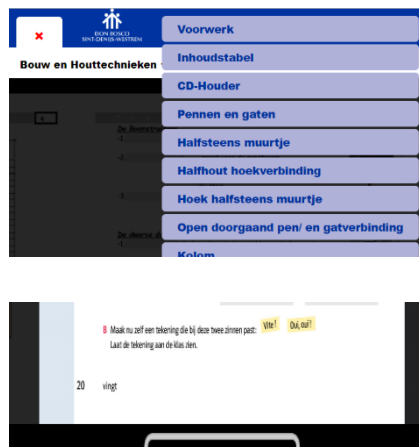
- jezelf toevoegen aan een leerkracht, klas of groep
- op verschillende manieren navigeren in je cursus
- verschillende soorten media raadplegen
- opdrachten oplossen
- antwoorden bekijken
- jezelf evalueren

2.1.1 NAVIGATIE

Je kunt op verschillende wijzen door het boek navigeren. De schermafbeelding hieronder toont de verschillende mogelijkheden. Onder 2.1.2 De inhoudsopgave vind je een meer gedetailleerde beschrijving.



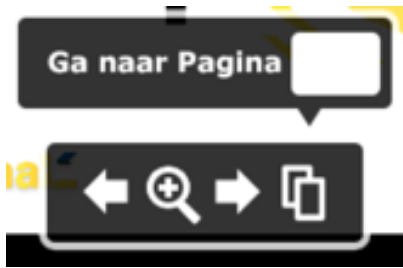
2.1.2 DE INHOUDSOPGAVE



Je kunt de inhoudsopgave van de cursus oproepen door op de tabs bovenaan het scherm te klikken. Een overzicht met de verschillende onderdelen (hoofdstukken) van je cursus verschijnt dan.

De inhoudsopgave is dynamisch: als je op een hoofdstuk klikt, opent je cursus automatisch op de eerste bladzijde van dat onderdeel.

Onderaan de pagina zit een klein balkje. Dit is de bovenkant van de navigatiebalk. Deze komt naar boven als je er met de cursor overheen gaat.



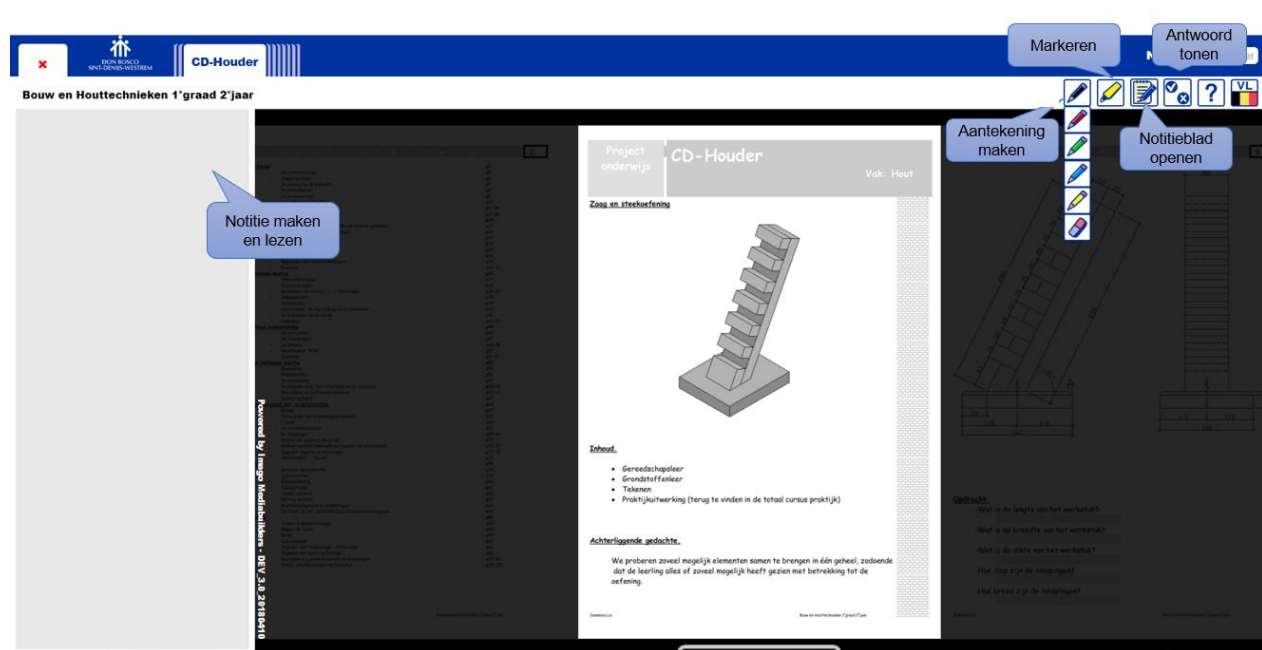
In de navigatiebalk vind je tools om te bladeren en om naar een specifieke pagina te navigeren. Je kunt ervoor kiezen om rechtstreeks een specifieke bladzijde te selecteren, door het paginanummer in het blanco veld in te tikken of je kunt door je cursus bladeren met de pijltjes.

Op een tablet zie je dit kleine balkje onderaan niet. Daar kun de navigatiebalk zichtbaar maken door een dubbele tab uit te voeren. Dan komt een venster tevoorschijn, waarin je het nummer invult van de pagina waar je naartoe wilt.

Als je de cursus correct verlaat en je een volgende keer weer “opent”, dan wordt automatisch de pagina getoond waar je de vorige keer de cursus afsloot.

2.1.3 KNOPPENGEBRUIK

Op deze schermafdruk heb je een overzicht van de actieknoppen. Daarna vind je een meer gedetailleerde beschrijving van de verschillende knoppen en hoe ze te gebruiken.



Op het overzichtsscherm kun je goed zien waar alle knoppen gesitueerd zijn. Wat ze doen en hoe je ze kunt gebruiken staat hierna beschreven.



Door op het rode kruisje te drukken, sluit je je cursus af.



De tabbladen staan voor de verschillende hoofdstukken. Door op de tabs te klikken, verschijnt een overzicht van alle hoofdstukken. Zo kun je snel naar het gewenste hoofdstuk springen.



Van de leerkracht krijg je een klascode. Zet je de cursor in dit veld, dan kun je de klas invullen. Druk vervolgens op OK.



Hier staat je leerlingencode. Je kunt je naam invullen door je cursor in dit veld te plaatsen. Druk op OK. De leerkracht krijgt dan in zijn overzicht je naam te zien.

Op de volgende regel zie je de naam van de cursus waarin je aan het werk bent. Daarnaast zie je een aantal actieknoppen. We overlopen ze samen.

Bouw en Houttechnieken 1^ograad 2^ojaar



Dit icoontje geeft aan dat er niet bewaarde data is.



Je kunt, door op het potlood te klikken, kleuren selecteren en aantekeningen maken. Er zijn ook velden waarin je met het potlood kunt tekenen. Onderaan de keuze vind je ook een gommetje. Daarmee verwijder je gemaakte aantekeningen.



Met de markeerstift kun je inhouden highlighten.



Daarnaast staat een knop Paginanotities. Links opent een veld waar je persoonlijke toevoegingen kan maken. Alle notities zijn gekoppeld aan de bladzijde die op dat ogenblik open staat.



De knop Antwoorden laat je toe de oplossingen vrij te geven of terug te verbergen. Antwoorden zijn slechts zichtbaar je leerkracht de oplossingen voor het hoofdstuk vrijgegeven heeft.



Het vraagteken verbergt een aantal instructiefilmpjes die tonen hoe je met Digitale Cursussen kunt werken.



Selecteer je voorkeurtal met deze knop.

3. HOE WERK JE IN EEN CURSUS?

In de cursus kun je gebruik maken van een markeerfunctie, je kunt notities en aanduidingen maken en in een aantal gevallen kun je ook de opdrachten invullen.

The screenshot shows a digital course page for 'Thema 3 Abraham' with the following content:

- Page Header:** '1 Een lange reis', 'Groep: []', 'Naam: Test Student 1'.
- Lesson Title:** 'De binding van Isaak'.
- Text:** '1 God test Abraham zijn zoon offereën, omdat Hij ...'
 - Abraham een legje wil leren;
 - Abraham wil testen in zijn geloof;
 - wil aantonen dat Hij geen mensenooffers wil.
- Text:** '2 De God van de joden is een God van ...'
 - het leveren mensenooffers;
 - zinloze offers.
- Text:** 'Vul de stamboom aan met onderstaande woorden.'
 - 1. Sara
 - 2. Israhel
 - 3. Israhel
 - 4. bekefte
 - 5. gederf
 - 6. God hoert
 - 7. de geroep van God
 - 8. Israhel
 - 9. in God vertrouwen
 - 10. Jozef
 - 11. Jozef
 - 12. Abraham
 - 13. Israhel
 - 14. geen mensenooffers
- Diagram:** A family tree diagram with boxes for names.
- Annotations:**
 - Blue callout: 'Juiste vakje aankruisen' (pointing to a checkbox).
 - Blue callout: 'Antwoord intikken' (pointing to a text input field).

3.1 MARKEREN

In je cursus kun je met de markeerstift zelf aangeven wat je belangrijk vindt. Door op de markeerstift te klikken, wordt deze geel.

Nadat je iets gemarkeerd hebt, blijft de markeerstift aan staan. Als je klaar bent met markeren, zet je de markeerstift dus weer uit, door er nog eens op te klikken.

Een markering verwijder je door op het rode kruisje te drukken dat je linksboven in de markering ziet staan. Let op: als de markeerstift nog aanstaat, kun je geen markering verwijderen.



3.2 NOTITIES MAKEN



Je kunt ook eigen notities maken bij een pagina. Druk op de knop Paginanotities. Deze knop krijgt dan een groen lampje, wat betekent dat Paginanotities aanstaat.

Er verschijnt nu, aan de linkerkant een tekstkader waarin je zelf notities kunt maken. Als je een volgende keer door je cursus bladert en je wilt de notities zien, dan moet je Paginanotities even aanzetten. De markeringen en de paginanotities worden opgeslagen op de momenten zoals genoemd in 1.2.

3.3 TEKENEN EN GOMMEN



Als de cursor bij een aankruishokje of tekenveld komt, dan zal de cursor veranderen in een pen. Als je wat getekend hebt, kan je dat met het gometje weer weghalen.

Op een tablet verschijnt geen cursor. Als je met je vinger op een aankruishokje of tekenveld tapt, krijg je de pen te zien. Bij een aankruishokje moet je dus een kruisje (of vinkje) tekenen.

3.4 TEKSTEN INVULLEN

Als er een tekst ingevuld moet worden, dan zet je de cursor in het tekstveld. Je kunt dan het toetsenbord gebruiken om de tekst in te vullen.

3.6 OEFENINGEN EVALUEREN



Als de leerkracht de antwoorden heeft vrijgegeven, verschijnen die als je op deze knop klikt.



Er verschijnt dan bij elke oefening een knopje. Door op dit knopje te drukken, komt er een aantal nieuwe knopjes tevoorschijn.



Je kunt nu je antwoord evalueren, dat wil zeggen: aangeven of je het goed of fout hebt gedaan, of dat je het niet begrijpt. Dit kan je leerkracht dan in de leerkrachtomgeving zien.